


15 34552311

florencia.valmav@gmail.com

Palermo, CABA

behance.net/FlorValmav

https://www.linkedin.com/in/florenciavm/


## SOBRE MI

¡Hola! Soy Flor, diseñadora gráfica y UI/UX. Después de trabajar durante varios años en diseño gráfico offline, me interesé en el diseño digital y UX.

En los últimos años me especialicé en productos internos, diseñando wireframes y prototipos. Trabajé junto con ingenieros, gerentes de productos para comprender las necesidades tanto del usuario como del negocio.
Colaboré en etapas de investigación, estructurando talleres, haciendo shadowing sessions con usuarios internos para entender sus necesidades.
Me encantaría seguir trabajando como diseñador de UX y ganar más experiencia.

## EDUCACIÓN

**2006 - 2014 :: Diseñadora gráfica**
UBA - Facultad de Arquitectura Diseño y Urbanismo

## IDIOMAS

English ● ● ● ● ○

## CONOCIMIENTOS

Figma Sketch Miro Zeplin

# FLORENCIA VALDÉS MAVRAKIS

## DISEÑADORA UX/UI

## EXPERIENCIA

**2021 - hoy** — **LenioLabs**
**Ssr. UX/UI Designer**
Durante el tiempo que trabajé con clientes de Leniolabs, tuve la oportunidad de trabajar en diferentes productos internos utilizando prácticas ágiles, como participar en reuniones diarias y Sprint. Trabajé junto a ingenieros y Product Managers a diario, siempre tratando de mejorar la experiencia de nuestros usuarios.
Algunas de mis tareas implicaban crear flujos de usuario junto con PM, diseñar wireframes mid-fi y high-fi, mejoras y evolucion del Design System acompanando a los desarrolladores para que pudieran construir nuestros diseños de la mejor manera posible. También llevé a cabo shadowing sessions con los ususarios para entender sus necesidades, y luego junto a PMs crear Roadmaps, entendiendo tambien las necesidades del negocio.

**2020 - 2021** — **Mercantil andina**
**Analista UX Jr.**
En esta compañía de seguros, usamos prácticas ágiles. Investigué productos similares para analizar mejoras y entrevisté a usuarios para obtener sus comentarios. Otra de las tareas en las que trabajé fue diseñar wireframes de alta fidelidad y trabajar junto con los desarrolladores para brindar soporte. Tambien colaboré en la mejora de algunos de los componentes del Design System.

**2019 - 2020** — **Secretaria de Innovación y Transformación Digital**
**Diseñadora UX Jr.**
Durante mi tiempo trabajando para el gobierno, trabajé en productos internos. Parte de mi tarea implicaba investigar, diseñar wirefreams de alta fidelidad y luego trabajar junto con los desarrolladores y el equipo de control de calidad. Participé en pruebas de usabilidad. También ayudé a mejorar el sistema de diseño.

**2014 - 2019** — **Casino Buenos Aires**
**Diseñadora gráfica**
Mis tareas fueron diseño de shows, eventos y promociones. Diseño de anuncios públicos. Piezas digitales para redes sociales y web institucional.

**2011 - 2014** — **Maco Import**
**Diseñadora gráfica Jr.**
Diseño de productos de librería y regaleria. Diseño de envases.

**2009 - 2010** — **Pensaris Language Consultant**
**Diseñadora gráfica freelance**
Diseño de identidad, banners y folletos.

## CURSOS Y CERTIFICACIONES

- **2020 :: Programa de Análisis Digital**
  UBA Sociales
- **2020 :: CX Research y UX Testing**
  Platzi
- **2019 :: Taller de entrenamiento en diseño de UX**
  Globant :: Laminar
- **2018 :: Diseño UX**
  Coderhouse